


Outils de résolution pour la maximisation convexe

Approximation interne et externe

G. Guérard I. Tseveendorj

Explication des algorithmes, Mars 2014

Outline

- 1 Problématique 
 - Le problème étudié
 - Méthodes utilisées
- 2 Approximation du domaine
 - Résultats préliminaire
 - Techniques d'approximation
- 3 Algorithmes et conditions d'optimalité
 - Algorithme d'approximation interne
 - Algorithme d'approximation externe
 - Conditions d'optimalité

Le problème étudié

$$\begin{cases} \text{maximize } \|x\|^2, \\ \text{subject to } x \in D \text{ where } D \text{ is full dimensional} \end{cases} \quad (NM)$$

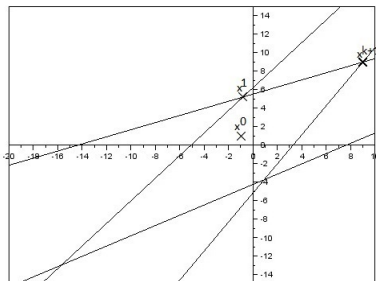
Problème de maximisation convexe :

- 1 fonction objective concave
- 2 contraintes convexes formant un polyèdre

Problématique : comment obtenir le maximum global ? comment éviter de rester dans une région locale ?

Recherche local

- Recherche local à partir d'un point x du domaine
 - $x^{k+1} = \operatorname{argmax}\{\langle \nabla f(x^k), x \rangle \mid x \in D\}$.
 - si deux itérations consécutives trouvent le même point alors fin de la procédure.

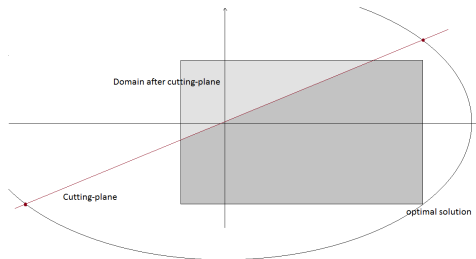


$$\left\{ \begin{array}{l} \max \quad x_1^2 + x_2^2 \\ \text{s.t.} \quad -5x_1 + 13x_2 \leq 72 \\ \quad \quad 11x_1 - 7x_2 \leq 36 \\ \quad \quad 5x_1 - 9x_2 \leq 28 \\ \quad \quad -11x_1 + 9x_2 \leq 56 \end{array} \right. \quad (\text{P6})$$

Coupe standard

Soit y un maximum local du domaine de définition :

- 1 Définir les n arêtes en y .
- 2 Trouver les points y^1, y^2, \dots, y^n d'intersection entre les arêtes et la courbe de niveau $\{x \mid f(x) = f(y)\}$.
- 3 Former l'hyper-plan $\{x \mid \langle c, x \rangle = \gamma\}$ passant par ces points.



Maximum d'une sphère

$$\begin{cases} \text{maximize } \|x\|^2, \\ \text{subject to } \|x - w\|^2 \leq r^2 \end{cases} \quad (SNM)$$

Solution du problème :

- 1 Considérons le triangle formé par un point θ de la Sphère, l'origine et le centre de la sphère. Maximiser $\|x\|^2$ équivaut à maximiser le côté origine- θ .
- 2 Solution optimal si le côté est la somme des deux autres côtés.
- 3 La solution optimale est u avec pour coordonnées $u = \left(1 + \sqrt{\frac{r^2}{\|w\|^2}}\right) * w$.

Maximum d'une boîte

$$\begin{cases} \text{maximize } \|x\|^2, \\ \text{subject to } L_i \leq x_i \leq U_i, i = 1, \dots, n \end{cases} \quad (BNM)$$

Solution du problème :

- Chaque contrainte est indépendante.
- La solution optimale est v avec pour coordonnées $v = (\max\{|L_i|, |U_i|\})$, $i = 1$ to n .

Plus grande sphère interne

Comment trouver le rayon :

- 1 Soit $\delta(x)$, $x \in D$, le rayon de la plus grande sphère interne de D avec x pour centre.
- 2 Soit r_i la distance à la contrainte i ,

$$\delta(x) = \min\{r_i(x) : i = 1 \rightarrow m\}.$$
- 3 Par projection orthogonale, $r_i(x) = \frac{-\langle a^i, x \rangle + b_i}{\|a^i\|^2}$.
- 4 Contraintes normalisées :

$$\delta(x) = \min\{-\langle a^i, x \rangle + b_i : i = 1 \rightarrow m\}.$$

Plus grande sphère interne

Comment trouver le centre :

- 1 La plus grande sphère de centre s est $S(s, \delta(s)) = \{y : \|x - s\| \leq \delta(s)\}$.
- 2 Maximiser $\delta(x) = \min\{r_i(x) \mid i = 1 \text{ to } m\}$ sous la contrainte de (NM) .
- 3 Soit $\delta(x) \leq -\langle a^i, x \rangle + b_i : i = 1 \text{ to } m$.
- 4
$$\begin{cases} \text{maximize } \delta, \\ \text{subject to } \delta \leq -\langle a^i, x \rangle + b_i : i = 1 \rightarrow m \end{cases}$$
- 5 Equivalent à
$$\begin{cases} - \text{minimize } -x^{n+1}, \\ \text{subject to } \langle a^i, x \rangle + x^{n+1} \leq b_i : i = 1 \rightarrow m \end{cases} \quad (SLP)$$

Boite contenant le domaine

Définition de la boite :

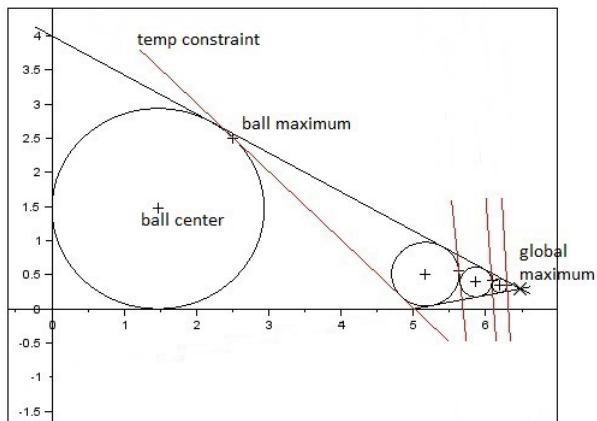
- 1 $I = \begin{pmatrix} e^1 \\ \dots \\ e^n \end{pmatrix}$ avec $e^i = (0, \dots, 1, \dots, 0)^T$
- 2 Lower bounds : $L_i = \operatorname{argmin} \{ \langle e^i, x \rangle : Ax \leq b \}$
- 3 Upper bounds : $U_i = \operatorname{argmax} \{ \langle e^i, x \rangle : Ax \leq b \}$
- 4 Problème similaire à (BNM).

Algorithme

Algorithm 1: Inner approximation: IA

Data: $Ax \leq b$
 Result: Global optimum of (NM)
 Initialization : Let $r_{min} = \epsilon$ and $condition = 0$;
 while $condition = 0$ do
 while $r > r_{min}$ do
 Resolve (SLP) ;
 Find u the global optimum of (SNM) ;
 Add a temporary constraint to (NM) : $\langle w, x \rangle \geq \|w\|^2 + r^2$;
 end
 Remove temporary constraints;
 Do a local research starting at u ;
 if *global optimality conditions* = true then
 | $condition = 1$
 else
 | Do a cutting plane at the local optimum;
 end
end

Example



IA algorithm

Algorithme

Algorithm 2: Inner and outer approximation: IAO

Data: $Ax \leq b$

Result: Global optimum of (NM)

Initialization : Let $r_{min} = \epsilon$ and $condition = 0$;

while $condition = 0$ do

 Step 1. Resolve (SLP) ;

 Find u the global optimum of (SNM) ;

 Step 2. Create an outer box;

 Find v the global optimum (BNM) ;

 Step 3. Find α the intersection between $[uv]$ and D 's borders;

 Local research starting from α ;

 Step 4.

 if *global optimality conditions* = true then

 | $condition = 1$

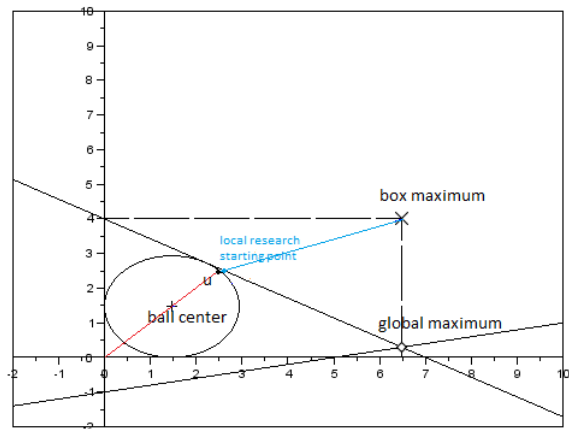
 else

 | Do a cutting plane at the local optimum;

 end

end

Exemple



IAO algorithm

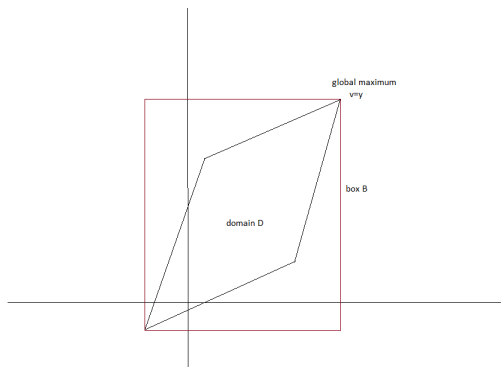
Vérification supplémentaire

- 1 Vérification des contraintes :
 - 1 Elimination des doublons
 - 2 Elimination des contraintes hors domaine
 - 3 Elimination si un seul point appartient au domaine
- 2 Vérification du full dimensional.

Solution évidente

Nous avons l'inclusion suivantes:

- 1 Soient la solution y over D et u sur la boîte B , $D \subset B$
- 2 $f(v) \geq f(x)$, $x \in D$, donc si $v = y$, alors y est l'optimum global.



Domaine vide

Les coupes réduisent le domaine jusqu'à ce qu'il soit vide :

- 1 Soit $\langle c, x \rangle = \gamma$ l'équation de la coupe, la nouvelle contrainte est $\langle c, x \rangle \geq \gamma$ et soit $\mathcal{L}_f(\alpha)$ le Lesbesgue set de f en α , $\mathcal{L}_f(\alpha) = \{x \mid f(x) \leq \alpha\}$.
- 2 Si me domaine est vide, $\{x \in D \mid \langle c, x \rangle > \gamma\} = \emptyset$, alors $\forall x \in D, \langle c, x \rangle < \gamma$. La solution y est un maximum global sur le domaine $D \subset \mathcal{L}_f(f(y))$.

